

Førelsing 15/11

① Info:

Løysingsforslag på Frouder

NB: Ikke alle oppgavene er løyst av samme person.

Undervisning denne og neste uke:

Rekneøvinger: LFA, tys. 14:30 - 16:15, r. 246

LFB, ons. 12:30 - 14:15, r. 246

LFC, tors. 8:30 - 10:15, r. 246

Andre tider: Opplest men neppe lærer.

② Rep.: Skalarprodukt:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos u$$



③ Fortsett på eksempel fra sist

Poeng $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ for $\vec{a} \neq \vec{0}$ og $\vec{b} \neq \vec{0}$

- Forklare skilnaden mellom " \Leftrightarrow " og " \Rightarrow "

④ Nytt eksempel (også fra forrige notat)

Leier fram til:

$$[x_1, y_1] \cdot [x_2, y_2] = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

- Gjeld også i rommet (sjø 14.45):

$$[x_1, y_1, z_1] \cdot [x_2, y_2, z_2] = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2$$

Eksempel:

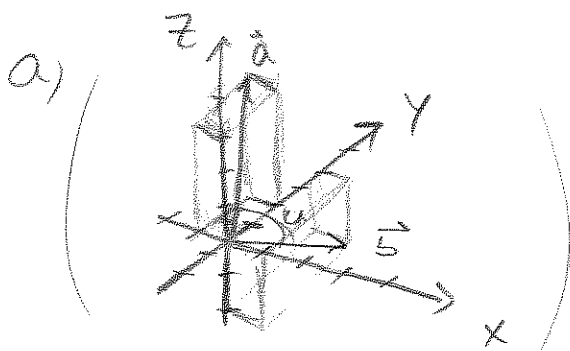
Gitt $\vec{a} = [-1, 2, 3]$ og $\vec{b} = [1, 4, -2]$

a) Finn $\vec{a} \cdot \vec{b}$

b) Finn vinkelen mellom \vec{a} og \vec{b}

Gitt $\vec{c} = [2-x, 3x, 4]$

c) Bestem x slik at $\vec{a} \perp \vec{c}$.



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = [-1, 2, 3] \cdot [1, 4, -2] = -1 \cdot 1 + 2 \cdot 4 + 3 \cdot (-2) = 1$$

b) u er vinkelen mellom vektorene

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos u$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14}, \quad |\vec{b}| = \sqrt{1^2 + 4^2 + (-2)^2} = \sqrt{21}$$

$$\cos u = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{1}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{21}} = 0,05832$$

$$u = \cos^{-1} 0,05832 = 86,66^\circ \approx \underline{\underline{86,7^\circ}}$$

$$c) \vec{a} \perp \vec{c} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \quad (\vec{a} \neq \vec{0} \text{ og } \vec{b} \neq \vec{0})$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = [-1, 2, 3] \cdot [2-x, 3x, 4] = -1(2-x) + 2 \cdot 3x + 3 \cdot 4$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = -2 + x + 6x + 12 = 0$$

$$7x = +2 - 12 = -10$$

$$x = -\frac{10}{7}$$

$$\text{Vi får: } \vec{c} = [2 - (-\frac{10}{7}), 3 \cdot (-\frac{10}{7}), 4] = [\underline{\underline{\frac{24}{7}}}, \underline{\underline{-\frac{30}{7}}}, 4]$$

5) Vektorproduktet

Skalarprodukt: vektor og vektor gir skalar

Vektorprodukt: vektor og vektor gir vektor

- Berne rom-vektorer.

Skriv: $\vec{a} \times \vec{b}$

↑

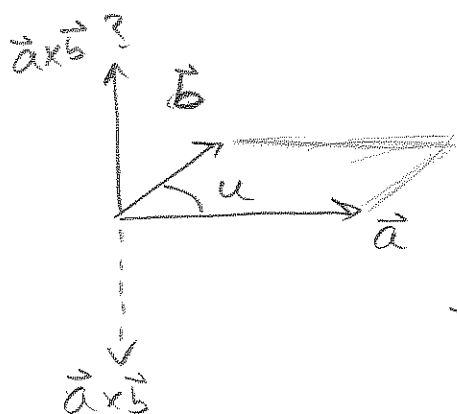
ulike "." !

$\vec{a} \times \vec{b}$ skal oppfylle:

1) $\vec{a} \times \vec{b} \perp \vec{a}$ og $\vec{a} \times \vec{b} \perp \vec{b}$

2) \vec{a} , \vec{b} og $\vec{a} \times \vec{b}$ danner eit høyrehands-system.

3) $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin u$ der u er vinkelen mellom \vec{a} og \vec{b} .



- Høghandsregel:

Handa peikar langs \vec{a} .

Vri fingrane slik at dei peikar langs \vec{b}

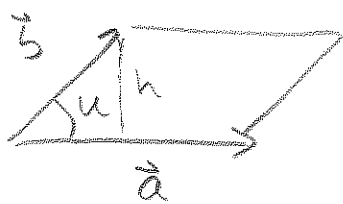
Om du strekker tommelen, peikar han no langs $\vec{a} \times \vec{b}$

[?] er $\vec{a} \times \vec{b}$ lik $\vec{b} \times \vec{a}$?

Nei, $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$

[?] Kvifor?

$|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin u$: Areal av parallelogram



$$\sin u = \frac{h}{|\vec{b}|}, \quad h = |\vec{b}| \cdot \sin u$$

$$A = |\vec{a}| \cdot h = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin u$$

[?] Kvifor må $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin u$ alltid vere positiv?

Fordi $u \in [0, 180^\circ]$, då blir $\sin u$ aldri negativ.

[?] Kvifor kan vi ikkje definere eit slikt produkt i planet?

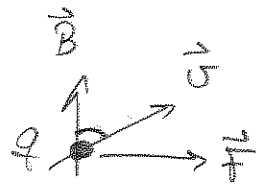
-Dukekar opp i fysikk.

$$\vec{F} = q \vec{v} \times \vec{B}$$

\vec{F} : Magnetiske kraft

\vec{v} : Fart

\vec{B} : Magnetisk felt



Eksempel

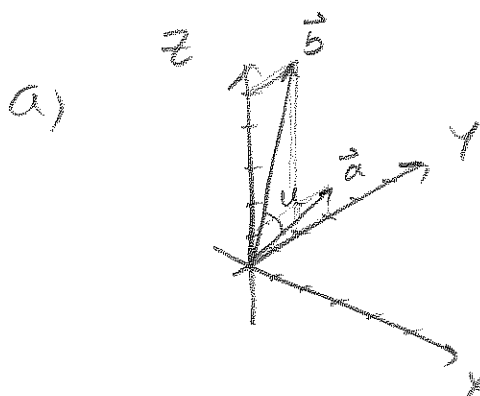
a) Finn vektorproduktet $\vec{a} \times \vec{b}$ når

$$\vec{a} = [0, 3, 1] \text{ og } \vec{b} = [0, 2, 5]$$

b) Vis at du får det samme om du bruker formelen

$$[x_1, y_1, z_1] \times [x_2, y_2, z_2] =$$

$$[y_1 z_2 - z_1 y_2, z_1 x_2 - x_1 z_2, x_1 y_2 - y_1 x_2]$$



Ser: $\vec{a} \times \vec{b}$ må, i dette tilfellet, være parallell med x-aksen, $\vec{a} \times \vec{b} = [l, 0, 0]$, $l > 0$

$$l = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin u$$

Hvor: $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos u$, $\cos u = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = [0, 3, 1] \cdot [0, 2, 5] = 0 + 3 \cdot 2 + 1 \cdot 5 = 11$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{0^2 + 3^2 + 1^2} = \sqrt{10}, \quad |\vec{b}| = \sqrt{0^2 + 2^2 + 5^2} = \sqrt{29}$$

$$\cos u = \frac{11}{\sqrt{10} \cdot \sqrt{29}} = 0,6459$$

$$u = \cos^{-1} 0,6459 = 49,76^\circ$$

$$l = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin u = \sqrt{10} \cdot \sqrt{29} \cdot \sin 49,76^\circ = 13,0$$

Altså:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \underline{\underline{[13, 0, 0]}}$$

$$b) [0, 3, 1] \times [0, 2, 5] = [3 \cdot 5 - 1 \cdot 2, 1 \cdot 0 - 0 \cdot 2, 0 \cdot 2 - 3 \cdot 0] = \underline{\underline{[13, 0, 0]}}$$

- Formelen stemmer i dette tilfellet.

- Gjeld generelt.

- Skriv det som en determinant:

$$[x_1, y_1, z_1] \times [x_2, y_2, z_2] = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

Determinanten kan vi relene ut slik:

$$\begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} =$$

$$\vec{e}_1 y_1 z_2 + \vec{e}_2 z_1 x_2 + \vec{e}_3 x_1 y_2 - \vec{e}_3 y_1 x_2 - \vec{e}_1 z_1 y_2 - \vec{e}_2 x_1 z_2 =$$

$$\vec{e}_1 (y_1 z_2 - z_1 y_2) + \vec{e}_2 (z_1 x_2 - x_1 z_2) + \vec{e}_3 (x_1 y_2 - y_1 x_2) =$$

$$[y_1 z_2 - z_1 y_2, z_1 x_2 - x_1 z_2, x_1 y_2 - y_1 x_2]$$