

TRFE 1000

6/3 -17

- ① Innlev. 1: Siste frist i dag om det ikke var galleieend ved første forsøk.

Innlev. 2: - Lagt ut i dag. Frist: 20/3
- Alle oppg. utanom ei kan gjerast no.

I dag: Ferdig med lin. alg.

- ② Ei rød med eluvalensar

- Tar utgangspunkt i en
kvadratisk matrise A ($n \times n$).

③ Derksom A kan redusert
slke at der er eit leiande tal
i kvar søyle (og røkke), kva

meir kan vi seie om A ?

$$A \sim \begin{pmatrix} \square & * & * & \dots \\ 0 & \square & * & \dots \\ 0 & 0 & \square & \dots \\ \vdots & & & \end{pmatrix}$$

$$\square: \neq 0$$

$*$: hva som helst

(2) Likn. $A\vec{x} = \vec{b}$:

$$\text{Tot. matr.: } (A|\vec{b}) \sim \dots \sim \begin{pmatrix} \square & * & \dots & \left(\begin{smallmatrix} * \\ * \\ * \end{smallmatrix} \right) \\ 0 & \square & \dots & \left(\begin{smallmatrix} * \\ * \\ * \end{smallmatrix} \right) \\ \vdots & & & \end{pmatrix}$$

Levende tal i
hver søyle

(-Eindydig løsning)

(2) Om vi forset reduksjonen
til red. trappesform:

$$\rightarrow A \sim I_n$$

(2) Hva med den homogene likningen

$$A\vec{x} = \vec{0}?$$

(-Bare triviel løsning, $\vec{x} = \vec{0}$)

Problematiskere: Særlig tilfælde av at

$A\vec{x} = \vec{b}$ har enbetydig løsning?

Ja, men implikasjonen går den andre vejen også (jmf. $\vec{x} = \vec{x}_p + \vec{x}_h$)
 $\vec{0}$

[?] Dersom $A\vec{x} = \vec{0}$ berre har løysing

$\vec{x} = \vec{0}$, kva kan vi seie om søylene i A ?

Med $A = (\vec{v}_1 | \vec{v}_2 | \dots | \vec{v}_n)$, $\vec{v}_i$: søylevektorer i $\mathbb{R}^n$

$$A\vec{x} = x_1 \vec{v}_1 + x_2 \vec{v}_2 + \dots + x_n \vec{v}_n = \vec{0}$$

- berre mogeleg med $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$

→ Lin. uavh.

[?] Med $A \sim I_n$: $(A | I_n) \sim (I_n | ?)$

A er invertibel.

$\uparrow$
 A^{-1}

Påstand frå førre veke:

A invertibel $\Leftrightarrow$ $\det A \neq 0$

Ekvivalensar:

For ei $n \times n$ -matrise A er følgende påstander ekvivalente (hvis ein er sann, er alle dei andre også sanne):

A kan rekkeereduserast til ei trappeform med leiande tal i kvar søyle



Likninga $A\vec{x} = \vec{b}$ har alltid entydig løysing (uansett $\vec{b}$)



$A \sim I_n$ (A er rekkeekvivalent med identitetsmatrise)



Den homogene likninga $A\vec{x} = \vec{0}$ har berre den trivielle løysinga $\vec{x} = \vec{0}$



Søylene i A er lineært uavhengige



A er invertibel (det findes
en inversmatrise for A , A^{-1}).



$$\det A \neq 0$$

③ Determinanten

- Her dt settes korleis han er definert
for 2×2 -matriser:

$$\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

$\uparrow$
skrivemåte

Eksempel

Med $A = \begin{pmatrix} 3 & 7 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$ er

$$\det A = \begin{vmatrix} 3 & 7 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} = 3 \cdot 5 - 7 \cdot 1 = 8$$

Merki: $\begin{pmatrix} 3 & 7 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$ og $\begin{vmatrix} 3 & 7 \\ 1 & 5 \end{vmatrix}$ er

velig ulike ting!

Mer generelt

For en 3×3 -matrise:

$$\begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 4 & -1 & 2 \\ -2 & -5 & 1 \end{vmatrix} = 3 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ -5 & 1 \end{vmatrix} - 7 \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 4 & -1 \\ -2 & -5 \end{vmatrix}$$

$$= 3(-1 - 2 \cdot (-5)) - 7(4 - 2 \cdot (-2)) + 2(4 \cdot (-5) - (-1) \cdot (-2))$$

$$= 3 \cdot 9 - 7 \cdot 8 + 2 \cdot (-22) = \underline{-73}$$

- Kontroller i MATLAB

Debbe kallar vi kofaktor-utvikling;

$\begin{vmatrix} -1 & 2 \\ -5 & 1 \end{vmatrix}$ er kofaktoren til elementet

i 1. rekke, 1. søyle

- $\begin{vmatrix} 4 & 2 \\ -2 & 1 \end{vmatrix}$ er kofaktoren i rekke 1,

Søyle 2.

Definisjon

For en kvadratisk matrise

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

er kofaktorer $C_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$ der

M_{ij} er determinanten til matrise vi får til matrise vi får om vi stryker rekke i og søyle j i A .

Determinanten til A , $\det A$, er

$$a_{11} C_{11} + a_{12} C_{12} + a_{13} C_{13} + \dots + a_{1n} C_{1n}$$

↑ Kofaktorekspansjon

- Det var dette vi gjorde i steg;

$$a_{11} = 3, C_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ -5 & 1 \end{vmatrix}$$

+

$$a_{12} = 7, C_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}, a_{13} = 2, C_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 4 & -1 \\ -2 & -5 \end{vmatrix}$$

Merke: Vi definerer det. til ei $n \times n$ -matrise ut fra $(n-1) \times (n-1)$ -determinanter

I eksemplet: Finn en 3×3 det. som er sum av 3 2×2 det.

④ Korleis reknar vi ut determinanter i praksis?

To "triks"

- 1) Når vi gjer kofaktor-ekspansjon, kan vi gjere det langs kva rekke eller søyle som helst
- 2) Vi kan bruke rekkeoperasjonar til å gjere utrekninga enklare.

Eksempel

Bruk kofaktor-ekspansjon langs rekke 2 og langs søyle 3 til å rekne ut den same determinanten som i stad.

$$\rightarrow \begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 4 & -1 & 2 \\ -2 & -5 & 1 \end{vmatrix} = -4 \begin{vmatrix} 7 & 2 \\ -5 & 1 \end{vmatrix} + (-1) \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 3 & 7 \\ -2 & -5 \end{vmatrix}$$

$$= -4(7+10) - (3 - (-4)) - 2(-15 - (-14)) =$$

$$-4 \cdot 17 - 7 + 2 = \underline{-73}$$

$$\downarrow$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 4 & -1 & 2 \\ -2 & -5 & 1 \end{vmatrix} = +2 \begin{vmatrix} 4 & -1 \\ -2 & -5 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 3 & 7 \\ -2 & -5 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 3 & 7 \\ 4 & -1 \end{vmatrix}$$

$$= 2 \cdot (-22) - 2 \cdot (-1) + (-31)$$

"Spaltenbreite:

$$= \underline{-73}$$

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{vmatrix}$$

Beispiel

Rechen mit Determinanten bei dieser Matrizen

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 7 & 4 \\ 2 & 0 & \pi & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 3 & -2 & 18 & 1 \end{pmatrix}$$

1

$$\begin{pmatrix} 5 & 7 & 9 & 8 & 7 \\ 0 & 1 & 4 & 10 & 79 \\ 0 & 0 & 2 & 15 & 99 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 17 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

-9-

2) Vi kan velge hva rekke/søyle som helst; hva bør vi velge?

→ rekke 3

$$\begin{vmatrix} 4 & 1 & 7 & 4 \\ 2 & 0 & 11 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 3 & -2 & 18 & 1 \end{vmatrix} = (0 \cdot C_{31} + 0 \cdot C_{32} + 2 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 1 & 4 \\ 2 & 0 & -1 \\ 3 & -2 & 1 \end{vmatrix} + 0)$$

↑
erreste som
"Overlever"

$$= +2 \begin{vmatrix} 4 & 1 & 4 \\ 2 & 0 & -1 \\ 3 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 2 \cdot (-2 \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} + 0 - (-1) \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 3 & -2 \end{vmatrix})$$

$$= 2 \cdot (-2(1+8) + (-8)-3) = -58$$

$$\begin{vmatrix} 5 & 7 & 9 & \dots \\ 0 & 1 & 4 & \dots \\ 0 & 0 & 2 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 5 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 4 & \dots \\ 0 & 2 & \dots \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & \dots \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{vmatrix}$$

$$= \dots = 5 \cdot 1 \cdot 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot (-2) = \underline{-10}$$

Triangulær matrise

- Kvadratisk matrise der alle tal under diagonalen, eller alle tal over diagonalen er null.
- For slike matriser er determinanten like produktet av elementa langs diagonalen.

Rekkeoperasjoner

- Når vi bytter om to rekker, skifter determinanten forteiden.
- Når vi ganger ei rekke med eit tal, blir også determinanten ganga med dette tallet.
- Når vi legg eit multiplum av ei rekke til ei annen, blir ikke determinanten endra.

Dette kan vi utnytte til å gjøre determinanten "triangulær".

Eksempel

Brug rækkeoperation til at bestemme den "samme gamle" determinanter.

$$\begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 4 & -1 & 2 \\ -2 & -5 & 1 \end{vmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \\ \downarrow \\ -1 \end{matrix} \overset{\boxed{2}}{=} \begin{vmatrix} -1 & 8 & 0 \\ 4 & -1 & 2 \\ -2 & -5 & 1 \end{vmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \\ \downarrow \\ \leftarrow \end{matrix} =$$

$$\begin{vmatrix} -1 & 8 & 0 \\ 0 & 31 & 2 \\ 0 & -21 & 1 \end{vmatrix} \begin{matrix} \frac{21}{31} \\ \leftarrow \end{matrix} = \begin{vmatrix} -1 & 8 & 0 \\ 0 & 31 & 2 \\ 0 & 0 & \frac{73}{31} \end{vmatrix} =$$

$$-1 \cdot 31 \cdot \frac{73}{31} = \underline{-73}$$

Alternativt:

$$\begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 4 & -1 & 2 \\ -2 & -5 & 1 \end{vmatrix} \begin{matrix} \frac{2}{3} \\ \leftarrow \\ \downarrow \end{matrix} = \begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 0 & -11 & 4 \\ 0 & -\frac{1}{3} & \frac{7}{3} \end{vmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \\ \leftarrow \end{matrix} =$$

$$\frac{1}{3} \begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 0 & -11 & 4 \\ 0 & -1 & 7 \end{vmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \\ \leftarrow \end{matrix} = \frac{1}{3} \begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 0 & 0 & -73 \\ 0 & -1 & 7 \end{vmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \\ \leftarrow \end{matrix} =$$

$$-\frac{1}{3} \begin{vmatrix} 3 & 7 & 2 \\ 0 & -1 & 7 \\ 0 & 0 & -73 \end{vmatrix} = -\frac{1}{3} \cdot 3 \cdot (-1) \cdot (-73) = \underline{-73}$$

⑤ I morgon: Litt om for-øker
i MATLAB

