

# Forelesing 6/3

## ① Om obligen

- Mykje bra.

- Tre ting som går igjen

\* Bruk og deleje av =

$$\int x \sin x^2 dx$$

$$u = x^2, \quad dx = \frac{1}{2x} du$$

$$= \int x \sin u \frac{1}{2x} du = \dots$$

- Kva "er like  $\int x \sin u \frac{1}{2x} du$ " ?

\* Grenser ved variabelbyte

$$\int_0^{\sqrt{\pi}} x \sin x^2 dx = \int_0^{\sqrt{\pi}} x \sin u \frac{1}{2x} du =$$

$$\frac{1}{2} \int_0^{\sqrt{\pi}} \sin u du = \frac{1}{2} [-\cos u]_0^{\sqrt{\pi}} = -\frac{1}{2} [\cos x^2]_0^{\sqrt{\pi}} = 1$$

- Tungvindt

- Feil

\* Konvergens ved integrering.

$\int_0^2 \sin x^2 dx$  kan ikke vere avhengig av  $n$ . Sjekk dette!

- Bli delt ut igjen mandag.

- Dei som må levere på nytt, har frist til mandag 17. kl 14:00.

NB: Lever på kontoret mitt.

② Lineær algebra - så langt  
(kort oppsummering)

- Skol så på vektorer i  $\mathbb{R}^n$  ( $n \in \mathbb{N}$ )

- Matrise vektor - produkt

$$A \vec{x} = [\vec{s}_1 | \vec{s}_2 | \dots | \vec{s}_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} =$$

$$x_1 \vec{s}_1 + x_2 \vec{s}_2 + \dots + x_n \vec{s}_n$$

- Lineær-kombinasjon av søylene i  $A$ .



## Eksempel

Transformasjonen  $T$  fra  $\mathbb{R}^3$  til  $\mathbb{R}^3$  er loddrøtt projeksjon ned i  $yz$ -planet.

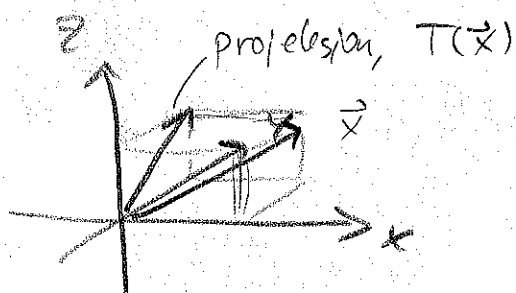
$S: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  er gitt ved

$$S\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2x_1 + 3x_3 \\ 2x_2 - x_3 \end{bmatrix}.$$

Både  $T$  og  $S$  er lineære

a) Finn standardmatriser  $A$  og  $B$  til  $T$  og  $S$ , h.v., og bruk disse til å finne bildet av  $\vec{u} = \begin{bmatrix} 7 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$

b) Trans.  $U$  fra  $\mathbb{R}^3$  til  $\mathbb{R}^3$  endrer ingenting. Finn standardmatrise til  $U$ .



Der: - Fjerner  $\vec{x}$ -komponenten

$$T(\vec{e}_1) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \vec{0} \text{ - nullvektor}$$

$$T(\vec{e}_2) = \vec{e}_2 \text{ og } T(\vec{e}_3) = \vec{e}_3 \text{ - uendret}$$

$$T(\vec{x}) = A\vec{x} \text{ med } A = [T(\vec{e}_1) | T(\vec{e}_2) | T(\vec{e}_3)] =$$
$$[\vec{0} | \vec{e}_2 | \vec{e}_3] = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}}$$

$$T(\vec{u}) = A\vec{u} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = 7 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - 2 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}}}$$

$$S(\vec{x}) = B\vec{x}, \quad B = [S(\vec{e}_1) \mid S(\vec{e}_2) \mid S(\vec{e}_3)]$$

$$S(\vec{e}_1) = S\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 \cdot 1 + 3 \cdot 0 \\ 2 \cdot 0 - 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ etc.}$$

Alternativt:

$$S(\vec{x}) = \begin{bmatrix} 2x_2 + 3x_3 \\ 2x_2 - x_3 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = B\vec{x} \quad \text{med} \quad \underline{\underline{B = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & -1 \end{bmatrix}}}$$

$$S(\vec{u}) = B\vec{u} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 7 + 0 \cdot (-2) + 3 \cdot 1 \\ 0 \cdot 7 + 2 \cdot (-2) + (-1) \cdot 1 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 17 \\ -5 \end{bmatrix}}}$$

$$b) \quad U(\vec{x}) = C\vec{x}, \quad U(\vec{e}_1) = \vec{e}_1, \quad U(\vec{e}_2) = \vec{e}_2, \quad U(\vec{e}_3) = \vec{e}_3$$

$$C = [\vec{e}_1 \mid \vec{e}_2 \mid \vec{e}_3] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{- identitetsmatrisen } I_3$$

$$\text{För alle } \vec{x} \in \mathbb{R}^3: \quad I_3 \vec{x} = \vec{x}$$

$$\text{Tilsvarende i } \mathbb{R}^2: \quad I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ og i}$$

$$\mathbb{R}^4: \quad I_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### ③ Lineære likningssystem

- Involverer berne summer og konstanter ganger dei ulpende, t.d.  $5x_1 + 2x_2 = 5$ .
- Ikke  $\sqrt{x}$ ,  $\cos x_2$ ,  $x_3^2$  etc.

To vanlege metodar:

- Innsetningsmetoden og addisjonsmetoden
- Vi brukar den siste.

#### Eksempel

Løys dette likningssystemet:

$$3x_2 + x_3 = 9 \quad \text{I}$$

$$2x_2 + 2x_3 = -4 \quad \text{II}$$

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2 \quad \text{III}$$

- Går litt omstendeleg fram:

Bytter II og I:

$$2x_2 + 2x_3 = -4 \quad \text{I}$$

$$3x_2 + x_3 = 9 \quad \text{II}$$

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2 \quad \text{III}$$

Deler I på 2 (ganger med  $\frac{1}{2}$ ):

$$x_2 + x_3 = -2 \quad \text{I}$$

$$3x_2 + x_3 = 9 \quad \text{II}$$

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2 \quad \text{III}$$

Legg  $-2$  ganger I til III:

$$-2x_1 \quad -2x_3 = +4$$

$$+ \quad 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2$$

---

$$0 + 2x_2 + x_3 = 6$$

$$x_2 + x_3 = -2 \quad \text{I}$$

$$3x_2 + x_3 = 9 \quad \text{II}$$

$$2x_2 + x_3 = 6 \quad \text{III}$$

Kan legge  $-\frac{2}{3} \times \text{II}$  til III

For å slippe brøkrekening: trekk III fra II:

$$x_2 + x_3 = -2 \quad \text{I}$$

$$x_2 = 3 \quad \text{IV}$$

$$2x_2 + x_3 = 6 \quad \text{III}$$

- Legg  $-2 \times \text{IV}$  til III

$$x_1 + x_3 = -2$$

$$x_2 = 3$$

$$x_3 = 0$$

-1 x III til I:

$$x_1 = -2$$

$$x_2 = 3$$

$$x_3 = 0$$

Vi introducerer en lidt mere kompakt skrivemåde for dette

Totalmatrise:

$$\begin{bmatrix} 0 & 3 & 1 & 9 \\ 2 & 0 & 2 & -4 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{matrix} \swarrow \\ \downarrow \\ \downarrow \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & -4 \\ 0 & 3 & 1 & 9 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \frac{1}{2} \\ \\ \sim \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 3 & 1 & 9 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{matrix} -2 \\ \downarrow \\ \downarrow \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 3 & 1 & 9 \\ 0 & 2 & 1 & 6 \end{bmatrix} \begin{matrix} \\ \swarrow \\ -1 \end{matrix} \sim$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 1 & 6 \end{bmatrix} \begin{matrix} \\ \\ \downarrow \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{matrix} \swarrow \\ \\ -1 \end{matrix} \sim$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Tilbage til linearsystem:

$$1x_1 + 0x_2 + 0x_3 = -2 \quad x_1 = -2$$

$$0x_1 + 1x_2 + 0x_3 = 3 \quad x_2 = 3$$

$$0x_1 + 0x_2 + 1x_3 = 0, \quad x_3 = 0$$



Matrise vi starter med,  $\begin{bmatrix} 0 & 3 & 1 & 9 \\ 2 & 0 & 2 & -4 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \end{bmatrix}$ , kaller vi totalmatrise (augmented matrix) for l sningssystemet.

Operasjonane vi g r, kallar vi rekeoperasjonar.

Tre t par:

- 1) Bytte om p  reker
- 2) Multiplisere ei reke med eit tal ulike 0.
- 3) Legge eit multiplum av ei reke til ei anna reke.

Vi har rekeoperert p  totalmatrise slik at vi har f tt ho p  redusert trappform.

Trappform (echelon form):

- Det fyrste talet ulike 0 i kvar reke st r til venstre for det fyrste talet ulike 0 i reka nedanfor
- Nullreker nedst.

## Eksempel

Leiaude tal (pivot position)

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 0 & 0 & 3 & 8 \\ 0 & 0 & \textcircled{2} & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{3} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 7 \\ 0 & \textcircled{2} & 4 & 3 \\ 0 & \textcircled{8} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ja

Nei

Redusert trappesform (reduced echelon form):

1) Trappesform

2) Alle leiaude tal er 1 (leiaude einar)

3) Alle tal over leiaude tal er 0.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \textcircled{2} & 0 \\ 0 & \textcircled{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 7 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Nei

Ja

→ Vise rref-funk. i MATLAB.

Poeng: Denne er unik.

~: "er rellekvivalent med"; vi kan få den eine frå den andre ved elementære relleoperasjonar.

Merke: Liniensystemet kan skrives

på mange måter:

$$\left. \begin{array}{l} 3x_2 + x_3 = 9 \\ 2x_1 + 2x_3 = -4 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2 \end{array} \right\} \Leftrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 3x_2 + x_3 \\ 2x_1 + 2x_3 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ -4 \\ 2 \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$x_1 \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ -4 \\ 2 \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ -4 \\ 2 \end{bmatrix}$$

↑

Koeffisiентmatrix

Generelt:  $A\vec{x} = \vec{b}$ , Totalmatrix  $[A|\vec{b}]$

## Eksempel

En som skal male leiligheten sin kjøper to typer maling i to omganger.

Første gangen kjøper ho 4 l kvitt og 3 l blå. Det koster 600 kr. Neste gang kjøper ho 2 l kvitt og leverer tilbake 1 l blå.

I netto setning ho 50 l.

Kva koster malingane?

$x_1$ : Tallet på liter kvittmaling

$x_2$ : " " blåmaling

Veit:

$$4x_1 + 3x_2 = 600$$

$$2x_1 - x_2 = 50$$

Totalmatrise:

$$\begin{bmatrix} 4 & 3 & 600 \\ 2 & -1 & 50 \end{bmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \\ -2 \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 0 & 5 & 500 \\ 2 & -1 & 50 \end{bmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \frac{1}{5} \\ \leftarrow \end{matrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 2 & -1 & 50 \\ 0 & 1 & 100 \end{bmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \\ 1 \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 0 & 150 \\ 0 & 1 & 100 \end{bmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \frac{1}{2} \\ \sim \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 75 \\ 0 & 1 & 100 \end{bmatrix}, \quad \begin{matrix} x_1 = 75 \\ x_2 = 100 \end{matrix}$$

Kvittmalinga koster 75 kr/l og blåmalinga koster 100 kr/l.