

## Eksempel

*Frå sist:*

Bestem desse grenseverdiane dersom dei er definerte:

e)  $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{5x - 3 \cos x}{\sqrt{x^2 + 3}}$

d)  $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{\sin(x + h) - \sin x}{h}$

## Eksempel

Lag funksjonsfiler som implementerar kvar av desse funksjonane:

a)  $f(x) = \sum_{n=0}^{17} \frac{(-1)^n}{e^n} x^n, \quad D_f = \mathbb{R}$

b)  $g(n) = n!, \quad D_f = \mathbb{N}$

c)  $h(x) = \begin{cases} x^2 + 1, & x < 0 \\ e^x, & x \geq 0 \end{cases}$

## Eksempel

- a) Er funksjonen  $h(x) = \begin{cases} x^2 + 1, & x < 0 \\ e^x, & x \geq 0 \end{cases}$  kontinuerleg på heile  $\mathbb{R}$ ?
- b) Kan vi velge  $f(0)$  slik at  $f$  blir definert og er kontinuerleg på heile  $\mathbb{R}$  når  $f(x) = x \ln x^2$ ?

## Eksempel

Ein bil startar i posisjon gitt ved  $s = 0$  og fart gitt ved  $v = 0$  når tida  $t = 0$ . Den akselerar med akselerasjonen  $3.5$ , målt i  $\text{m/s}^2$ , i  $7$  sekund for så å ha konstant fart etterpå. Korleis ser farts- og posisjonsfunksjonane,  $v(t)$  og  $s(t)$ , ut? ( $t$  er tida målt i sekund.)

## Eksempel

- a) Kvifor *må* funksjonen  $f(x) = e^x + x - 5$  ha eit nullpunkt mellom 0 og 3?
- b) Der er berre eitt nullpunkt. Ligg dette i intervallet  $[0, 1.5]$  eller i  $[1.5, 3]$ ?

## Eksempel

For likninga

$$e^x + x - 5 = 0 \quad ,$$

om vi tar utgangspunkt i intervallet  $[0, 3]$ , kor mange iterasjonar må vi gjere med halveringsmetoden for å finne eit svar med ein feil som er mindre enn  $10^{-8}$ ?

## Eksempel

- a) Bruk halveringsmetoden for å estimere den løysinga av likninga

$$\sin^2 x = 1 - 2 \cos x$$

som ligg i intervallet  $[0, 2]$ .

Feilen skal vere mindre enn  $10^{-4}$ .

- b) Akkurat denne likninga kan løysast eksakt. Gjer det og stadfest at feilen i a) faktisk er så liten som den skal vere.

## Eksempel

Kor mange ringar må det minst vere i Hanoi-tårnet for at vi må bruke over 5000 flytt? Enn ein million?



## Eksempel

Løys likninga  $e^x + x - 5 = 0$  ved fikspunktiterasjon.