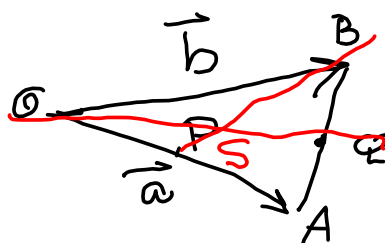


oppgave 4 obl. 5

parametriser
linjene:

$$\begin{aligned}\vec{OQ} &= \vec{OA} + \frac{1}{2}\vec{AB} \\ &= \vec{a} + \frac{1}{2}(\vec{b} - \vec{a}) \\ &= \frac{1}{2}(\vec{b} + \vec{a})\end{aligned}$$



Linjen gjennom O og Q: $s \cdot \vec{OQ}$ $s \in \mathbb{R}$

$$\vec{OP} = \frac{1}{2}\vec{a},$$

$$\vec{BP} = \vec{OP} - \vec{OB} = \frac{1}{2}\vec{a} - \vec{b}$$

Linjen gjennom B og P: $\vec{b} + z\vec{BP}$, $z \in \mathbb{R}$

De to linjene møtes i et felles punkt S

$$\vec{OS} = \frac{s}{2}(\vec{b} + \vec{a}) = \vec{b} + z(\frac{1}{2}\vec{a} - \vec{b})$$

$$\left(\frac{s}{2} - z\right)\vec{a} = (1 - z - \frac{s}{2})\vec{b}$$

Siden \vec{a} og \vec{b} ikke er parallelle er dette bare mulig når

$$\frac{s}{2} - z = 0 \quad : \quad s = z$$

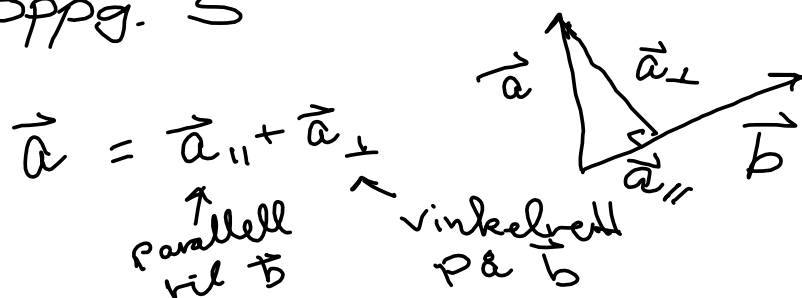
$$1 - z - \frac{s}{2} = 0 \quad \text{Sette } z = s \text{ og}$$

$$\text{løser for } s: \quad 1 - s - \frac{s}{2} = 1 - \frac{3}{2}s = 0$$

$$\text{Så } \underline{s = \frac{2}{3}}$$

$$\vec{OS} = \frac{2}{3}\vec{OQ} = \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \underline{\underline{\frac{1}{3}(\vec{a} + \vec{b})}}$$

Oppg. 5



$$\vec{a} = \vec{a}_{\parallel} + \vec{a}_{\perp}$$

↑
parallel
til \vec{b}

↑
vinkelrett
på \vec{b}

Entydig:

$$a_{\parallel}^2 + a_{\perp}^2 = a_{\parallel}^2 + a_{\perp}^2$$

$$(a_{\parallel}^1 - a_{\parallel}^2) = (a_{\perp}^2 - a_{\perp}^1)$$

↑
parallel
til \vec{b}

↑
skalar
produkt
med $\vec{b} = 0$

Så

$$a_{\parallel}^1 = a_{\parallel}^2$$

og

$$a_{\perp}^2 = a_{\perp}^1$$

Anta

$$a_{\parallel} = t \vec{b}$$

 \vec{a}

$$= (\vec{a}_{\parallel} + (\vec{a} - \vec{a}_{\parallel}))$$

↑
ortogonal til \vec{b}

↑
når skalarprod
med \vec{b} er null

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_{\parallel} \cdot \vec{b}$$

⇔

$$(\vec{a} - \vec{a}_{\parallel}) \cdot \vec{b} = 0$$

Setter inn

$$a_{\parallel} = t \vec{b}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (t \vec{b}) \cdot \vec{b} = t |\vec{b}|^2$$

$$\text{Så } \vec{a}_{\parallel} = t \vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \vec{b}$$

$$\text{og } \vec{a}_{\perp} = \vec{a} - \vec{a}_{\parallel}$$

Trenektorprodukt

(bruke tav len. problem m Smart
bord)