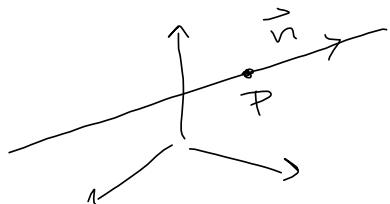


Lijer og plan i rommet



parametriseringstilling

av en linje.

P punkt på linjen

\vec{n} vektor ($\neq 0$) parallell til linjen.

punkt på linjen S : $\vec{OS} = \vec{OP} + t \cdot \vec{n}$, $t \in \mathbb{R}$

Eks parametriser linjen gennom $P(1, 2, 3)$
og $Q(-1, 0, 2)$

$$\text{La } \vec{r} = \vec{QP} = \vec{OP} - \vec{OQ}$$

$$[1, 2, 3] - [-1, 0, 2]$$



$$\vec{r} = [2, 2, 1]$$

En parametrisering av linjen er :

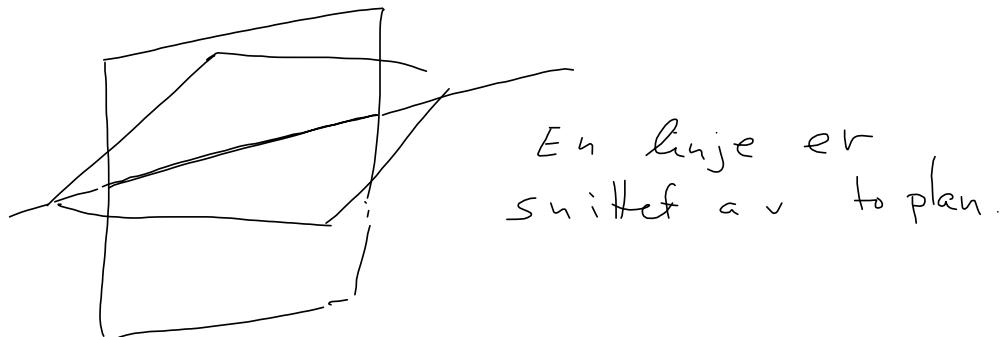
$$\vec{OS} = \vec{OP} + t[2, 2, 1] = [-1, 0, 2] + t[2, 2, 1]$$

$$S(x, y, z) :$$

$$x = -1 + 2t$$

$$y = 0 + 2t$$

$$z = 2 + t$$



Gitt to plan

$$2x - y + 3z = 4$$

$$x - 2z = -1$$

Snittet er en linje ℓ .

Parametriser linjen ℓ :

Vi finner et punkt på linjen. Vi ser at

$P(1,1,1)$ er et punkt på linjen (felles løsning)

Linjen ℓ står vinkelrett på normalvektorene til begge plana. Derfor er den parallel til vektorproduktet av normalvektorer til plana.

$$\vec{n}_1 = [2, -1, 3]$$

$$\vec{n}_2 = [1, 0, -2]$$

La retningsvektoren til linjen være $\vec{r} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$

$$\begin{aligned}\vec{r} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \hat{k} \\ &= [2, 7, 1]\end{aligned}$$

parametrisering av ℓ

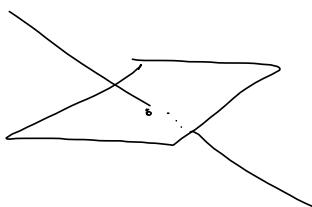
$$\begin{aligned}x &= 1 + 2t \\ y &= 1 + 7t \\ z &= 1 + t\end{aligned}$$

OPPG. Linje ℓ :

$$\begin{aligned} x &= 1+t \\ y &= -2t \\ z &= -2+3t \end{aligned}$$

Plan

$$x + y + 2z = 2$$



Finn snittpunktet mellom linjen og planet.

Sett inn de parametriserte koordinatene for linjen i likningen for planet:

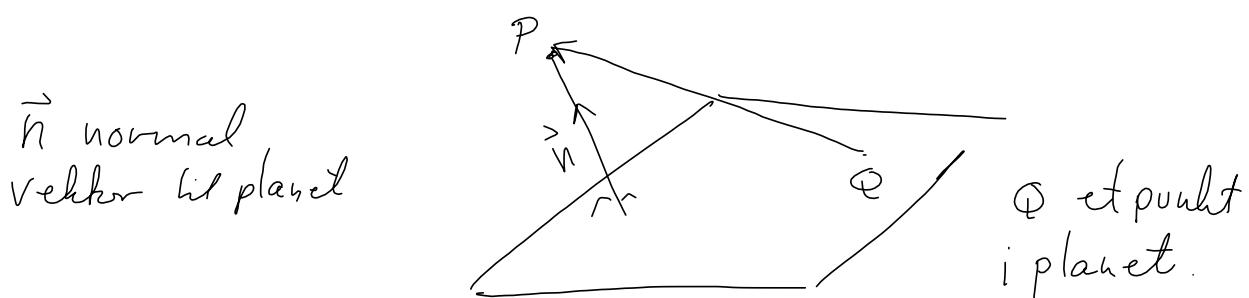
$$(1+t) + (-2t) + 2(-2+3t) = 2$$

$$t - 2t + 2 \cdot 3t + 1 + 2(-2) = 2$$

$$5t = 2 - 1 + 4 = 5$$

$$\underline{t = 1}$$

Koordinatene på linjen når $t=1$ er $\underline{(2, -2, 1)}$



Korteste avstand fra planet til P
er lengden på komponenten til \vec{QP} langs \vec{n} .
Dette er lik $\left| \frac{\vec{QP} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|} \right|$.

Eks. Finn korteste avstand mellom punktet
 $P(1, 0, 2)$ og linjen $x - y + 4z = -2$

En normalvektor er gitt ved $\vec{n} = [1, -1, 4]$.

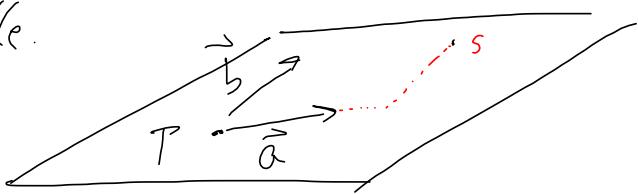
Punktet $Q(-2, 0, 0)$ ligger i planet.

$$\vec{QP} = [1, 0, 2] - [-2, 0, 0] = [3, 0, 2].$$

$$\begin{aligned} \text{Korteste avstand er } & \left| \frac{\vec{QP} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|} \right| = \left| \frac{[3, 0, 2] \cdot [1, -1, 4]}{\sqrt{18}} \right| \\ & = \left| \frac{3 + 0 + 2 \cdot 4}{\sqrt{2 \cdot 3^2}} \right| = \underline{\underline{\frac{11}{3\sqrt{2}}}} \end{aligned}$$

Parametrisering av plan

\vec{a}, \vec{b} ikke parallelle.



planet som inneholder P og som er utspent av vektorne \vec{a} og \vec{b} beskrives ved punkt S

$$\overrightarrow{OS} = \overrightarrow{OP} + s\vec{a} + t \cdot \vec{b}$$

parameterfremstilling av planet

Eks. $P(1, 0, -2)$ $\vec{a} = [1, 1, 0]$ $\vec{b} = [1, 0, 2]$

$$x = 1 + s + t$$

$$y = 0 + s$$

$$z = -2 + 2t$$

$$s, t \in \mathbb{R}$$

Oppgave Beskriv planet ovenfor som løsningen til en lineær likning.

En normalvektor til planet er $\vec{a} \times \vec{b}$

$$\vec{n} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = [2 - 2, -1],$$

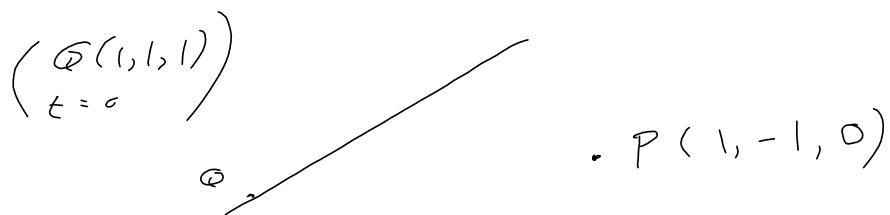
$$Q(x, y, z) \text{ er i planet} \Leftrightarrow \overrightarrow{PQ} \cdot \vec{n} = 0$$

$$(\overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP}) \cdot \vec{n} = 0$$

$$[x, y, z] \cdot \vec{n} - [1, 0, -2] \cdot \vec{n} = 0$$

$$+2x - 2y - z - (2 + 0 + 2) = 0$$

$$2x - 2y - z - 4 = 0$$



linje parametrisert ved

$$\begin{aligned}x &= 1 + 2s \\y &= 1 - 3s \\z &= 1 + s, \quad s \in \mathbb{R}\end{aligned}$$

oppg Parametriser planet som inneholder linja og punktet.

Vektoren $\vec{a} = [2, -3, 1]$ er parallel til linjen

vektoren \vec{QP} er også parallel til planet.

$$\vec{QP} = \vec{OP} - \vec{OQ} = [1, -1, 0] - [1, 1, 1] = [0, -2, -1]$$

$$\vec{b} = -\vec{QP} = [0, 2, 1] \quad (\text{parallel til } \vec{QP} \text{ og finner})$$

En parametrisering av planet er:

$$\begin{aligned}x &= 1 + 2s \\y &= 1 - 3s + 2t \\z &= 1 + s + t \\(Q) + 1s\vec{a} + (t\vec{b})\end{aligned}$$
